


DIHOST

DIGITAL INNOVATION HUB

Niederösterreich | Wien | Burgenland | Oberösterreich

Unterstützt von:



 Bundesministerium
Digitalisierung und
Wirtschaftsstandort

/medien & digitale
technologien

/fh//
st. pölten

Webprojekte in Kulturbetrieben

Jänner bis Mai 2022

Karoline Kiss, Jochen Elias, Susanne Roiser

Termine:

28. Jänner 2022: Human Centered Design für Websites – Grundlagen, Analyse 1

14. Februar 2022: Human Centered Design für Website – Nutzungsanforderungen, Analyse 2

28. Februar 2022: Human Centered Design für Website - Planung

28. März 2022: Grundlagen Webdesign – Website-Gestaltung (Teil 1)

25. April 2022: Grundlagen Webdesign – Website-Gestaltung (Teil 2)

16. Mai 2022: Evaluierungs-Workshop

20. Mai 2022: Design-Thinking

Human Centered Design für Websites – Grundlagen, Analyse 1

28. Jänner 2022 – Jochen Elias

- Grundlagen und Planung des Human Centered Design-Prozesses
- Was ist eine User Experience (UX)? (Abgrenzung zu UI-Design)
- Was ist Human Centered Design (menschenzentrierte Gestaltungsaktivitäten)?
- Wie sieht der Prozess zur Gestaltung gebrauchstauglicher interaktiver Systeme aus?
- Analyse – Verstehen und Festlegen des Nutzungskontexts (Teil 1):
- Was ist der Nutzungskontext? Was enthält eine Nutzungskontextbeschreibung?
- Welche Methoden zur Analyse gibt es?

Human Centered Design für Websites – Nutzungsanforderungen, Analyse 2

14. Februar 2022 – Jochen Elias

- Analyse – Verstehen und Festlegen des Nutzungskontexts (Teil 2):
- Welche Methoden zur Analyse gibt es?
- Aufgabenmodelle, Ist-Szenarien, User Journey Maps
- Spezifizieren der Nutzungsanforderungen
- Was sind Erfordernisse?
- Was sind Nutzungsanforderungen?
- Wie kann man Konflikte zwischen Nutzungsanforderungen lösen?
- Wie kann man die Qualität der Spezifikation von Nutzungsanforderungen sichern?

Human Centered Design für Websites – Planung

28. Februar 2022 – Jochen Elias, Karoline Kiss

/medien & digitale
technologien



- Planung von Gestaltlösungen
- Einsatz von Frameworks in der Planung . Einsatz von Skizzen und Wireframes in der Planung
- Epics/User Stories formulieren . Bewerten von Nutzungsanforderungen
- Lastenheft und Angebot

Grundlagen Webdesign – Website-Gestaltung (Teil 1)

28. März 2022 – Karoline Kiss

/medien & digitale
technologien



- Website-Konzeption: Planung, Usability
- aktuelle Webtechnologien und Trends
- Gestaltgesetze
- Gestalten mit Schrift, Bildern, Farbe
- Video und Audio im Web
- Suchmaschinenoptimierung

Grundlagen Webdesign – Website-Gestaltung (Teil 2)

25. April 2022 – Karoline Kiss

/medien & digitale
technologien



- Skizzen und Wireframes
- Einführung in das Programm Balsamiq
- Erstellen von Wireframes mit Balsamiq

Human Centered Design für Websites - Evaluierung – 16. Mai 2022 – Jochen Elias

/medien & digitale
technologien



- Methoden der Usability-Evaluierung:
 - Usability-Test: Thinking Aloud, Eye Tracking, ...
 - User-Befragung: Wall Talk, System Usability Scale (SUS), ...
 - Usability-Inspektion
 - A/B-Test
- Aufbau und Arbeit im Usability-Labor
- Rollen und Aufgaben in einem Evaluierungsteam



Design Thinking und Innovationsmethoden – 20. Mai 2022 – Susanne Roiser

/medien & digitale
technologien



- Was ist eine Innovation (herstellerzentrierter und kundenzentrierter Innovationsbegriff)
- Funktionale Fixierung (Dunckers' Problem, Show me your wallet)
- Design Thinking Prozess
- Experience Tour: Zero Waste
- Bedürfnisorientierung
- Lösungsorientierung
- Prototyping (Konzeptentwicklung und Testing)

