

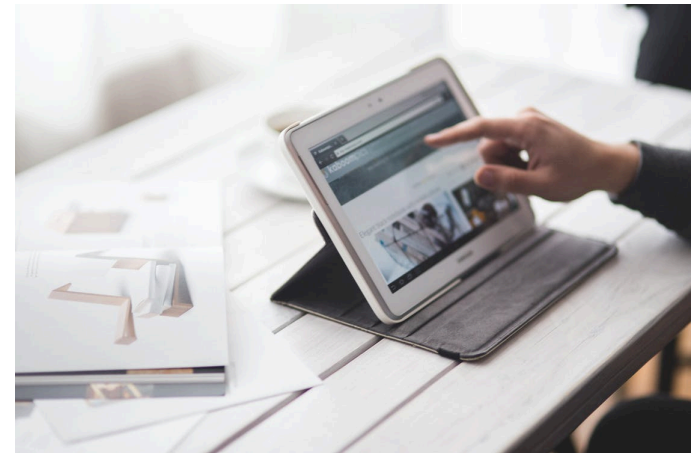
---

# Codingweek Beta-Campus 2021

Spielerisch die Welt von morgen entdecken

12.07 – 17.07.2021, Beta-Campus Waidhofen/Ybbs

Bilder von pexels und unsplash, Illustrationen von Magdalena Boucher  
Inhalt teilweise adaptiert von michaelkipp.de



# Wer sind wir?

media & digital  
technologies

**f h** ///  
st. pölten



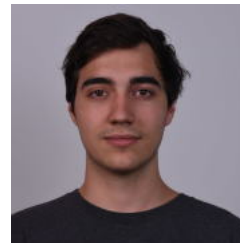
## Rainer Gutkas

Assistent für Lehre und Forschung  
Ehemals Student Informatik/Computer  
Science an der JKU Linz

///

Vorliebe für Web – Entwicklung und Server

[rgutkas@fhstp.ac.at](mailto:rgutkas@fhstp.ac.at)



## Ramon Brullo

Tutor für Programmieren  
Student im 6.Semester Medientechnik

///

///

Vorliebe für Spieleentwicklung &  
Programmierung

[mt181048@fhstp.ac.at](mailto:mt181048@fhstp.ac.at)

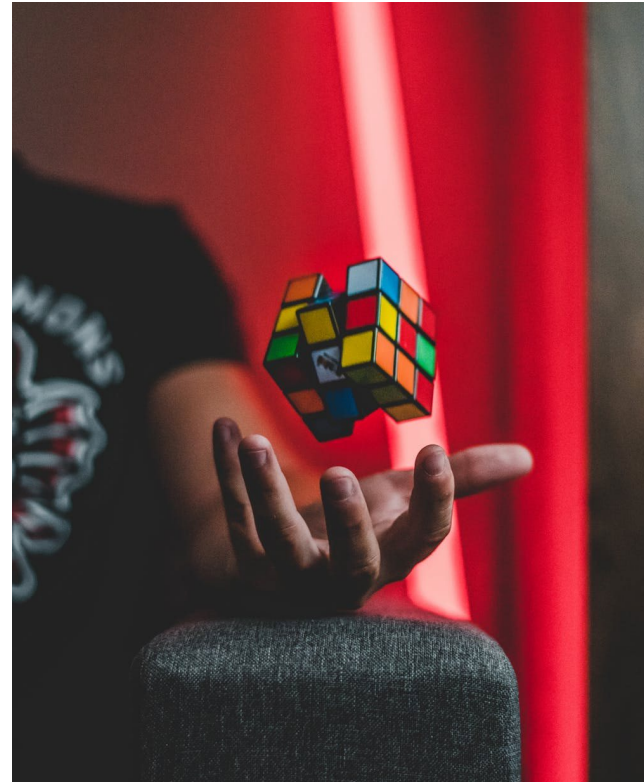


# Wochenplan

<b>Montag</b> 09 – 17 Uhr	<b>Dienstag</b> 09 – 17 Uhr	<b>Mittwoch</b> 09 – 17 Uhr	<b>Donnerstag</b> 09 – 17 Uhr	<b>Freitag</b> 09 – 17 Uhr
Einführung und Kennenlernen von Processing	Websites gestalten mit HTML/CSS	Websites interaktiv machen mit JavaScript	Spiele entwickeln mit UNITY	Spiele entwickeln mit UNITY + Wiederholung Thema nach Wahl
Ramon	Rainer	Rainer	Ramon	Ramon und Rainer

# Überblick

- Erste Gehversuche mit dem Thema „Programmieren“
- Grundlegende Theorie
- Kennenlernen von verschiedenen Programmieransätzen
- Kleine Spiele nachprogrammieren
- Digitale Kompetenzen erwerben



# Pausen

- Von Montag bis Freitag immer gleich
- Je nach Fortschritt ca. nach jeder Stunde eine kurze Pause
- Fixe geplante Mittagspause(n) zwischen **12:00 und 13:00 Uhr**

